1. **Muzyka w tle w trakcie gry**

Plik „theme”

1. **Muzyka na starcie przed ruszeniem pojazdu**

Plik „muzyka start”

1. **Dźwięk strzelania z działek pojazdu**

Plik „pojazd strzal”

1. **Dźwięk skoku**

Plik „pojazd skok”

1. **Dźwięk destrukcji pojazdu**

Plik „pojazd eksplozja”

1. **Dźwięk zniszczenia głazu/uderzenia bomby o ziemię**

Plik „glaz zniszczenie-bomba eksplozja”

1. **Dźwięk zniszczenia UFO**

Plik „Ufo eksplozja”

1. **Dźwięk game over**

Plik „game over”

1. **Dźwięk osiągnięcia checkpointu punktu E/J/O**

Plik „checkpoint E-J-O”

1. **Dźwięk naliczania bonusowych punktów w ekranie podsumowania po osiągnięciu checkpointu**

Plik „naliczanie bonus pkt”

1. **Dźwięk latania UFO**

Plik „latanie ufo”

1. **Dźwięk mijania poszczególnych punktów na mapie**

Plik „mijanie punktu”